MANUAL DE ACESSO PARA O JITSI MEET



IFCH Comissão de Pós-Graduação Coordenadoria de Informática



Comissão de Pós-Graduação - IFCH

Prof. Dr. Alvaro Gabriel Bianchi Mendez Prof. Dr. David Montenegro Lapola Profa. Dra. Joana Cabral de Oliveira Profa. Dra. Luciana Ferreira Tatagiba
Profa. Dra. Carolina Cantarino Rodrigues Prof. Dr. Everton Emanuel Campos
Prof. Dr. Márcio Augusto Damin Custódio Prof. Dr. Fernando Teixeira da Silva Prof. Dr. Andrei Koerner
Profa. Dra. Bárbara Geraldo de Castro Profa. Dra. Aline Vieira de Carvalho

Coordenadoria de Informática - IFCH

Felipe Reis Tineu Fabrício Angel Nardi Eduardo Martins Rigato Sanderlei C. de Andrade Matheus dos Santos Morais Thiago Romero Lopes Luiza Pereira Moraes

Jitsi Meet- Conferências

O Jitsi Meet é uma ferramenta online que permite fazer chamadas gratuitas com até 20 pessoas. A plataforma possui mecanismos que permitem ao usuário compartilhar a tela, gravar a reunião, exibir vídeos do <u>YouTube</u> e transmitir a chamada ao vivo em seu canal. Um ponto prático do Jitsi é que o usuário não precisa fazer login para iniciar ou participar de chamadas. Caso esta ferramenta for utilizada para Bancas não se recomenda convidar membros públicos.

1º Passo: Acessar https://meet.jit.si/

€ → C à meetjitsi		R & & ()
🔊 jitsi.org		٠
	Videoconferências mais seguras, flexíveis e totalmente gratuitas	
	Vă em frente, converse por video com toda a equipe. De fato, convide todos que você conhece. Jital Meet é uma solução de videoconterrência totalmente criptografada e 100% de código aberto que você pode usar todos os días, a cada día, gratuitamente — sem necessidade de conta.	
	Iniciar uma nova reunião GenuheManuscriptiEncompassRegulary	
	Conecte seu calendario para ver todas as reuniões em Jitsi Meet. Além disso, adicione reuniões de Jitsi ao seu calendario e inicie-as com apenas um clique. Corectar seu calendario	Ativar o Windows Active Configuraçãos para ativar o Windows

2º Passo: Digite um nome para a sala que deseja criar e clique em "ir". Não é necessário fazer login para criar a vídeochamada;

Iniciar uma nova reu	Inião	
Defesa IFCH		IR

3º Passo: Na página seguinte o Jitsi Meet solicitará permissão para acessar a câmera e/ou microfone do seu computador. Clique em "permitir". É necessário conceder a permissão pra o uso da câmera e do microfone na conferência;



4º Passo: Digite o nome com o qual será identificado, e em seguida clique em "*join meeting*" para entrar na sala.



5º Passo: Em "*security options*" localizada no canto inferior da tela o moderador consegue adicionar uma senha e fazer com que seja aprovada a entrada dos participantes. Não é necessário habilitar as duas opções, mas recomenda-se a criação de uma senha.





6° Passo: Em "gerenciar qualidade", localizado em "mais ações", é possível selecionar a qualidade de definição do vídeo com base na internet disponível;

Mais ações				
Informática Gerenciar qualidade Ver em tela cheia	Qualidad	le de vídeo		
 Ver em tea cricta Iniciar transmissão ao vivo Iniciar gravação Compartilhar um vídeo do YouTube Destocar meu plano de fundo EBITA 	Largura de banda baixa	Baixa definição (LD)	Definição padrão	Alta definição (HD)
 Configurações Silenciar todos Estatísticas do Apresentador 				Feito
Embed meeting Ver ataihos Ajuda				
డి 🛡 ፤				

7º Passo: Em "convidar pessoas" é possível convidar os participantes pelo e-mail ou copiando e compartilhando o link. Caso queira enviar apenas a senha, que ela seja entregue de forma diferente do link, por exemplo, se o link for enviado por e-mail é recomendado que a senha seja enviada por mensagem de texto;

Convidar pessoas	Invite more people \times
2a 🛡 :	Share the meeting link to invite others
	meet.jit.si/DefesalFCH
	Share meeting invitation
	Г 🖾 G (1) У
	Embed this meeting
	Discar: +1.512.647.1431 PIN: 2108 3506 81#

Caso seja enviado um e-mail selecione o ícone do gmail e depois será aberto um novo guia onde será possível colocar os e-mails dos convidados.



8º Passo: Em "iniciar uma transmissão ao vivo" é possível compartilhar a reunião ao vivo pelo youtube. Essa ferramenta será explicada melhor no próximo manual;



